

Kompetenzbogen Mathematik

Name:	Datum:
Lehrperson:	Klasse:

Pränumerik	
kennt die Grundfarben (rot, grün, blau, gelb)	<input type="checkbox"/>
kennt die Grundformen (Dreieck, Viereck, Kreis)	<input type="checkbox"/>
kann größer und kleiner unterscheiden	<input type="checkbox"/>
kann rechts und links unterscheiden	<input type="checkbox"/>
kann weniger und mehr unterscheiden	<input type="checkbox"/>

Zahlverständnis	Zahlenraum	0-5	10	20	100	1000
kennt die Ziffern / Zahlen		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kann die Ziffern / Zahlen leserlich schreiben		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kann die Ziffern / Zahlen in der richtigen Reihenfolge vorwärts und rückwärts aufsagen		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kann den Ziffern / Zahlen die entsprechende Menge zuordnen		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kann Mengen im Zahlenraum simultan erfassen		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
kann Mengen im Zahlenraum quasi simultan erfassen		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kann Vorgänger und Nachfolger einer Zahl benennen		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kann Zahlen auf dem Zahlenstrahl finden			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kann Zahlen auf dem Hunderterfeld finden					<input type="checkbox"/>	
kann Zahlen im Tausenderbuch finden						<input type="checkbox"/>

Rechenfähigkeit	Zahlenraum	0-5	10	20	100	1000
kann Zahlen im Zahlenraum zerlegen		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
kann Additionsaufgaben mit Hilfsmitteln lösen		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kann Additionsaufgaben ohne Hilfsmitteln lösen		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kann Subtraktionsaufgaben mit Hilfsmitteln lösen		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kann Subtraktionsaufgaben ohne Hilfsmittel lösen		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kann Ergänzungsaufgaben lösen		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kann Rechenwege versprachlichen		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kennt Rechenstrategien und kann diese anwenden			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kann Additionsaufgaben halbschriftlich lösen				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kann Additionsaufgaben schriftlich lösen				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kann Subtraktionsaufgaben halbschriftlich lösen				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kann Subtraktionsaufgaben schriftlich lösen				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kann einfache Multiplikationsaufgaben lösen				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



Geometrie	
erkennt, benennt und zeichnet Flächenformen (Kreis, Dreieck, Rechteck, Quadrat)	<input type="checkbox"/>
erkennt, benennt und zeichnet Körper (Würfel, Quader, Pyramide, Kugel ...)	<input type="checkbox"/>
hat Erfahrungen mit Figuren, Flächen und Mustern gesammelt (Tangram, Flächen auslegen, Parkettierung, Ubongo, Tetris ...)	<input type="checkbox"/>
Raumorientierung / kann die Begriffe oben, unten, rechts, links, hinter, vor anwenden	<input type="checkbox"/>
kann Lagebeziehungen / Wege im Gebäude / Wege in der Umwelt beschreiben	<input type="checkbox"/>

Größen	
hat Erfahrungen im Bereich Geld gesammelt: _____	<input type="checkbox"/>
hat Erfahrungen im Bereich Längen gesammelt: _____	<input type="checkbox"/>
hat Erfahrungen im Bereich Temperaturen gesammelt: _____	<input type="checkbox"/>
hat Erfahrungen im Bereich Gewichte gesammelt: _____	<input type="checkbox"/>
hat Erfahrungen im Bereich Volumen / Hohlmaße gesammelt: _____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>

Zeit	
Zeiterfahrung und Zeitbegriffe:	
hat strukturierte Zeitabläufe kennelernt (Stundenplan, Wochenplan, Rituale ...)	<input type="checkbox"/>
hat Reihenfolgen kennelernt und kann sie wiedergeben	<input type="checkbox"/>
kann Zeiträume planen (eine Stunde, den Tag, die Woche, ein Jahr ...)	<input type="checkbox"/>
kennt grundlegende Zeitbegriffe (Sekunde, Minute, Stunde, Tag, Woche, Monat, Jahr ...)	<input type="checkbox"/>
Zeiträume:	
Tag: kennt / wendet die Begriffe Nacht, Morgen, Vormittag, Nachmittag, Abend ... richtig an	<input type="checkbox"/>
Woche: kennt die Wochentage und zählt sie in der richtigen Reihenfolge auf	<input type="checkbox"/>
Woche: kennt / wendet die Begriffe gestern, heute, morgen ... richtig an	<input type="checkbox"/>
Jahr: kennt / benennt die Jahreszeiten	<input type="checkbox"/>
Jahr: kennt / benennt die Monate	<input type="checkbox"/>
Jahr: kennt Datumsangaben / kann mit einem Kalender umgehen	<input type="checkbox"/>
Zeitmessung:	
kennt subjektive Methoden der Zeitmessung (dauert lange / kurz, eine Minute abschätzen)	<input type="checkbox"/>
kennt / kann mit relativen Zeitmessern umgehen (Timetimer, Sanduhr ...)	<input type="checkbox"/>
kennt die Begriffe Sekunde, Minute, Stunde ...	<input type="checkbox"/>
kann die Uhrzeit ablesen (volle Stunden, halbe Stunden, Viertel- und Dreiviertelstunden)	<input type="checkbox"/>
kann Zeitpläne einhalten / ist pünktlich	<input type="checkbox"/>
kennt den Zusammenhang zwischen dem Sonnumlauf und der Zeit (Sonnenaufgang, Sonnenuntergang, Sonnenstand und Jahreszeiten ...)	<input type="checkbox"/>

